

Aspetti storici e matematici della nascita della Programmazione Lineare

Grafico cartesiano delle rette associate all'esempio svolto di un problema in due variabili risolto con il metodo grafico.

Equazione della prima e della terza retta:
 $y_1 = -(2/3)x + (400/3)$

Equazione della seconda retta:
 $y_2 = -4x + 300$

Tabelle di corrispondenza delle due rette:

x	y_1	y_2
0	133,3333	300,0000
10	126,6667	260,0000
20	120,0000	220,0000
30	113,3333	180,0000
40	106,6667	140,0000
50	100,0000	100,0000
60	93,3333	60,0000
75	83,3333	0,0000
85	76,6667	-40,0000
95	70,0000	-80,0000
100	66,6667	-100,0000
110	60,0000	-140,0000
120	53,3333	-180,0000
130	46,6667	-220,0000
140	40,0000	-260,0000
150	33,3333	-300,0000
200	0,0000	-500,0000

Dall'osservazione della tabella, si può ricavare che le due rette si intersecano nel punto di coordinate (50; 100). Nel grafico, esso è indicato con la lettera B.